

B.Sc. (Fifth Semester) Examination, Nov.-Dec., 2016
COMPUTER GRAPHICS & MULTIMEDIA
(Common for Computer Science/IT)

नोट : सभी तीनों खण्डों के प्रश्न निर्देशानुसार करें। अंकों का विभाजन खण्डों के साथ दिया जा रहा है।

खण्ड-अ

(अति लघु उत्तरीय प्रश्न) (5X2 = 10)

1. प्रश्न एक लाइन अथवा 20 शब्द अधिकतम होंगे -

- (i) जॉयस्टीक से आप क्या समझते हैं? <http://www.a2zsubjects.com>
- (ii) डी. डी. ए. का पूरा नाम क्या है?
- (iii) ट्रान्सलेशन से क्या तात्पर्य है?
- (iv) विलपिंग क्या है?
- (v) आर. टी. एफ. का पूरा नाम क्या है?

खण्ड-ब

(लघु उत्तरीय प्रश्न) (5X5 = 25)

2. स्कैनर की कार्यविधि का वर्णन कीजिए। अथवा
 - रबर बैंड तकनीक की कार्यविधि का वर्णन कीजिए। अथवा
 3. वेजिटर विधि को उदाहरण की सहायता से समझाइये। अथवा
 - जी-स्प्लॉन विधि को समझाइये। अथवा
 4. कम्पोजिट ट्रान्सफॉर्मेशनस क्या हैं? समझाइये।
 - रोटेशन व इन्वर्स ट्रान्सफॉर्मेशन से आप क्या समझते हैं?
 5. पोलिगन क्लिपिंग क्या है? कोई एक अल्गोरिथम पोलिगन क्लिपिंग के लिए दीजिए। अथवा
- कलर मॉडल क्या है? YIQ और HSV कलर मॉडल को समझाइये।

खण्ड-स

(दीर्घ उत्तरीय प्रश्न) (5X10 = 50)

7. प्रिन्टर क्या है? प्रिन्टर के विभिन्न प्रकारों को समझाइये। अथवा
निम्न का वर्णन कीजिए - <http://www.a2zsubjects.com>
 - (i) Positioning technique
 - (ii) Colour monitor
8. वेसनहेम्स की लाईन ड्रा करने की अल्गोरिथम उदाहरण द्वारा समझाइये। अथवा

9. प्रोजेक्शन क्या है? पैरेलल और पर्सपेक्टिव प्रोजेक्शन में अंतर स्पष्ट कीजिए।
अथवा

2-D ट्रांसफारमेशन क्या है? ट्रांसफारमेशन का मैट्रिक्स रिप्रजेंटेशन दीजिए।

निम्न में से किन्हीं दो का वर्णन कीजिए - <http://www.a2zsubjects.com>

- (i) Cohen sutherland line clipping
- (ii) Illumination model
- (iii) z-buffer algorithm
- (iv) Pheng and Gorand shading

11. निम्न में से किन्हीं दो को समझाइये -

- (i) MPEF and JPEG
- (ii) Application of multimedia
- (iii) TIFF and MIDI
- (iv) Authoring and Presenation tools